

# Aula 6 - Alta Idade Média

Prof Ângelo

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Reinos Germânicos

- Reino de Vândalos: Se estabelece na Espanha, até ser expulso pelos Visigodos. Se estabelecem no Norte da África até serem derrotados pelos Bizantinos
- Reino dos Visigodos: Se estabeleceram na Península Ibérica, derrotando os Vândalos, e são derrotados pelos árabes no século VIII.
- Reino dos Ostrogodos: Se estabelecem na Península Itálica
- Anglo-Saxões: Se estabelecem na região da Inglaterra (eram diversos reinos)
- Lombardos: Vindo da Europa Central, se estabelecem no norte da Itália
- Reino dos Francos: Atual França e países baixos

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# OS REINOS GERMÂNICOS EM 510



# Nascimento do Ocidente Medieval

## Heranças Romanas

- Colonato (Relação de trabalho em que o trabalhador utiliza uma parcela da terra, em troca de entregar parte de sua colheita ao proprietário);
- Caráter sagrado do governante;
- Cristianismo
- Vila (Moradia Rural com construção no centro)

## Heranças Germânicas

- *Comitatus* (grupo de guerreiros que juravam fidelidade a um chefe);
- Direito Consuetudinário (baseado na tradição e nos costumes);
- *Beneficium* (Recompensas que chefes militares concebiam aos soldados)

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Fim do Império Romano

- A fragmentação do Império Romano do Ocidente leva a formação dos reinos germânicos ;
- Reinos Germânicos + Costumes Romanos = Crescimento dos Reinos
- Reino de Destaque - **REINO FRANCO**
- **Tempo Medieval:**
  - Periodização clássica: início do século V até final do século XV
  - Nova Periodização: Século IV até XIX (Longa Idade Média)

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Nova Periodização

- Hegemonia do Cristianismo;
- A permanência de três grupos sociais;
- A importância de cavalos e carroças sendo mantida;
- Lenta alfabetização;
- Manutenção da política feudal em muitos lugares.

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**











# Reino Franco

- Origem: Século V
- Se instalam na região da atual França, países baixos e Alemanha;
- Divididos em tribos:
  1. Tribo dos ripuários
  2. Tribo dos sálicos

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



	Frankish Territory in 481
	Conquests of Clovis 481-511
	Conquests 531-614
	Conquests 714-768
	Conquests of Charlemagne 768-814
	Dependent territories
	Avars
	Peoples tributary to Charlemagne
	Kingdom of Siagrius in 486
	Visigothic kingdom of Toulouse in 507
	Boundaries of the empire in 814







- Rei Clóvis (481 – 511) unifica as tribos e se converte ao cristianismo;
- Aliança Igreja – Reino;
- Garante suas conquistas justificadas pelo “poder divino”
- Fim de Clóvis da início a era dos reis indolentes

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Reis Indolentes



- Reis que dedicavam seu tempo a festas, passeios e torneios
- Administração nas mãos dos Major Domus (Mordo do paço ou prefeito do palácio);
- Carlos Martel (714 -740) vence o avanço muçulmano (Batalha de Poitiers) impedindo o crescimento do islamismo na Europa;
- Pepino, o breve (filho de Carlos) dá um golpe na antiga dinastia e inicia uma nova dinastia;

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Dinastia Carolíngia

- Após a morte de Pepino, Carlos Magno assume o poder;
- Carlos Magno - Conhecido por ter sido um rei conquistados e guerreiro;
- Expandiu a Dinastia Carolíngia

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Dinastia Carolíngia

- Papa Leão III consagra Carlos Magno como Imperador e “renascendo” o Império Romano do Ocidente;
- Criações de Carlos Magno:
  - ✓ Divisão do território em províncias
  - ✓ Criou o cargo de *Missi Dominici* (Emissário do Imperador)
  - ✓ Respeito a cultura dos povos dominados
  - ✓ Incentivo em escolas e tradução de obras (renascimento carolíngio)

1. **Duques** – Mais próximos aos reis, recebendo os ducados (Grandes porções de terras)
2. **Marqueses** – Administravam as marcas (territórios de fronteiras)
3. **Condes** – Administravam os territórios menores (condados)

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**





Anglosajones

Sajones

**ESLAVOS**

*Océano Atlántico*

Marca Bretona

**Imperio Carolingio**

Marca Oriental

Lombardía

Croacia

Marca Hispana

**ISLAM**

Albanos

*Mar Mediterráneo*



# Descentralização Política e Feudalização

- Após a morte de Carlos Magno, o poder começa a se fragmentar em torno de seus descendentes;
- Luís, o Piedoso tentava retrair os ataques dos muçulmanos, o que deu muito poder aos nobres;
- Após a morte de Luís, seus três filhos começam a disputar o poder até assinarem o **TRATADO DE VERDUN**

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Tratado de Verdun (843)

- Divisão do Império Carolíngio em três partes:
  1. Carlos, o Calvo – Parte Ocidental
  2. Luís, o Germânico - Parte Oriental
  3. Lotário – Parte Central

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**





North Sea

Baltic Sea

N

ENGLAND

Aix-la-Chapelle

Rhine River

EAST FRANKS

KINGDOM OF LOUIS

Verdun

Strasbourg

TRIBUTARY SLAVIC STATES

Danube River

Paris

Seine River

WEST FRANKS

Voire River

KINGDOM OF CHARLES

Rhone River

KINGDOM OF LOTHAIR

Adriatic Sea

Ebro River

CORSICA

Rome

DUCHY OF BENEVENTO

UMAYYAD EMIRATE OF CORDOVA

BALAEARIC IS.

SARDINIA

BYZANTINE EMPIRE

# A divisão do Império

- Reforça os laços entre os duques e os reis (*comitatus*);
- Ducatos, marcas e condados começam a ganharem certa independência;

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Quando a merda rola solta

- Lotário morre e a Lotaríngia é dividida entre Carlos e Luís;
- Invasões Húngaras e Búlgaras – Germânia
- Invasões Muçulmanas e Normandas (Vikings) – França
- Reis reforçam mais ainda os laços de fidelidade militar
- Descentralização dos poderes do rei e fortalecimento dos condes e duques



**FEUDALISMO**

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**





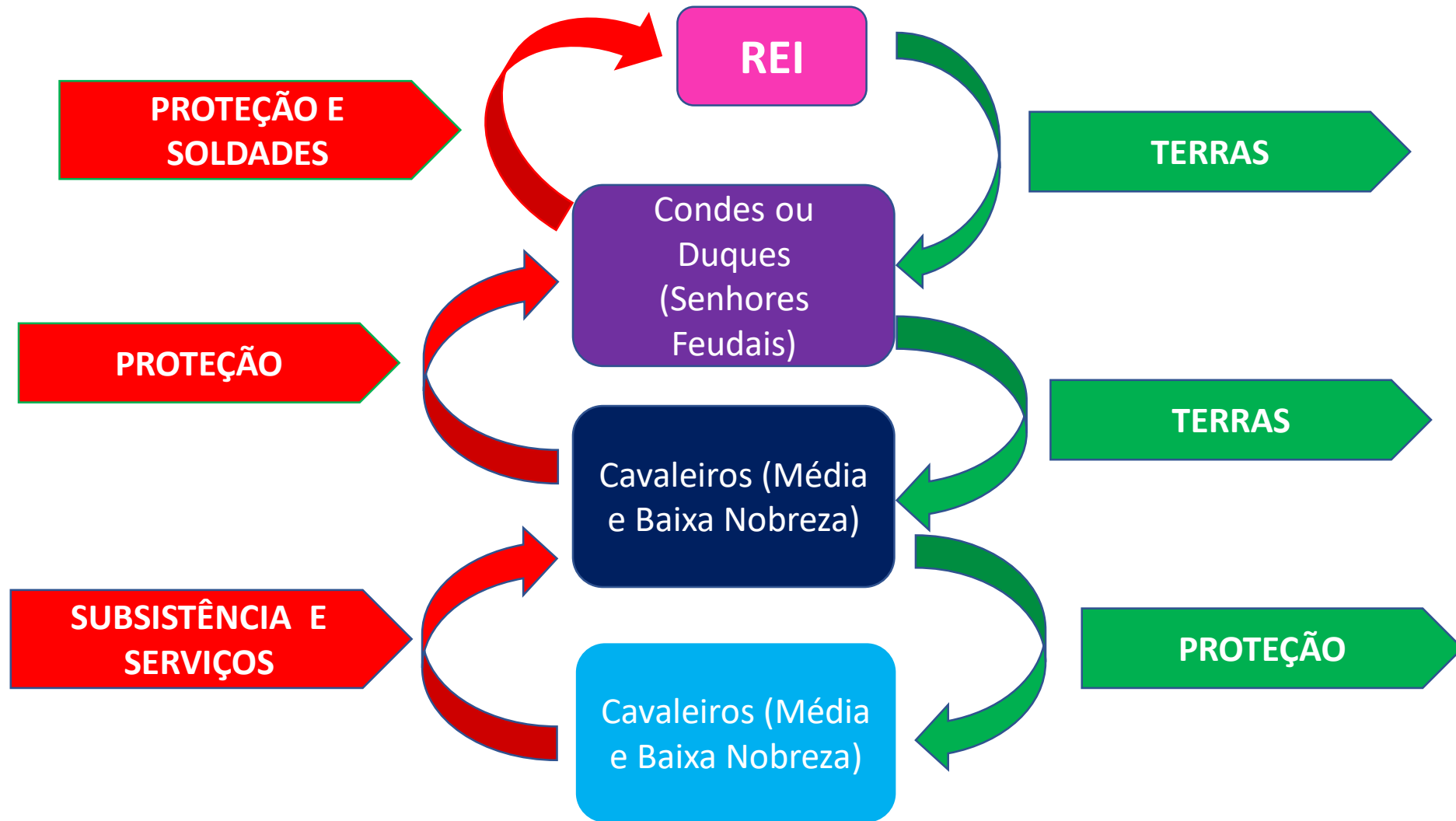
# Feudalismo

- Sistema político dominante na Alta Idade Média europeia;
- Unidades agrícolas autônomas e subsistentes, comandadas pelo conde ou duque (senhor feudal).
- As terras são divididas para os servos em troca de produção feudal;
- RESUMO: Fusão das tradições romanas das Vilas, Cristianismo e Colonato + Beneficium e Comitatus das tradições Germânicas

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



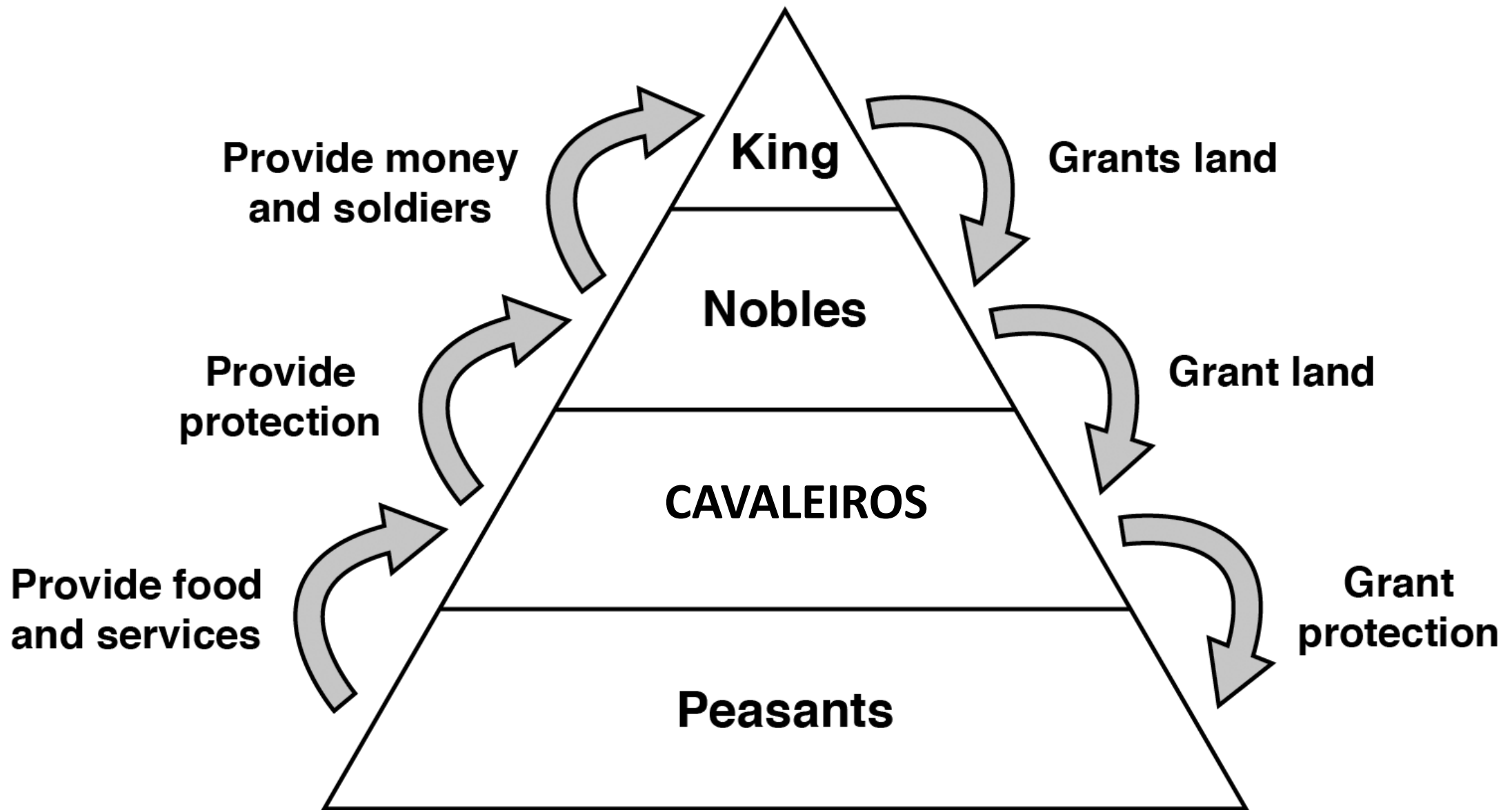
# Funcionamento do Feudalismo



**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Feudalism



**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



- **Feudalismo** - Sistema de organização econômica, política e social baseado nos laços de fidelidade e de dependência entre suserano e vassalo)

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# As ORDENS Medievais

- Sociedade Estamental (Sem mudanças sociais com ordens definidas)

## Clero (Os que rezam):

- Responsáveis pela manutenção do cristianismo.
- Utilizavam a questão do divino para manter a sociedade estamental.
- Alto Clero (Papas, cardeais, bispos e arcebispos) - Faziam parte da nobreza cristã.
- Baixo Clero (padres, monges e párocos) – Pessoas de baixa importância social.

## Nobreza/Bellatores (Os que guerreiam):

- Descendentes dos condes, duques e família e real.
  - Proprietários dos feudos.
- Faziam atividades militares e administrativas.
  - Ganham tributos dos servos.
- Chamados também de SENHORES FEUDAIS

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**







**CLERO**

**NOBREZA**



- Servos/Laboratores:

- Faz parte da grande maioria da população (camponeses e aldeões);
- Juravam fidelidade ao senhor feudal em troca de acesso as terras;
- As trocas eram feitas em cima da doação da produção ao Senhor Feudal;
  - Viviam no regime de Servidão;
  - Subdivisão da Ordem Camponesa:
    1. Servos da Gleba – Trabalhadores dependentes (camponeses, lenhadores e pastores) que eram presos a terra;
    2. Vilões - Pequenos artesãos, banqueiros das vilas, comerciantes camponeses livres (possuíam pequenos lotes de terras). Tretavam com os servos.
    3. Escravizados – Pequena parcela de pessoas que podiam ser vendidas ou doadas ao senhores. Eram utilizados em serviços domésticos

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Relações Vassálicas

- Tinham de base as relações de *Beneficium e Comitatus*
- Quem DOAVA o Feudo - **Suserano**
- Quem RECEBIA o feudo - **Vassalo**
- Relações eram reforçadas pela Igreja

**Homenagem e Investidura**

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Feudo (“Bem de Importância”)

- O feudo era algo utilizado no sentido de gerar rendimento e estabelecido dentro de uma relação de TROCA
- Nem todo o FEUDO é terra.
- Felonia - Traição do contrato feudal



**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Economia

- Feudo era uma unidade produtiva;
- Era um modelo autossustentável e agrícola, com pouco uso das moedas;
- O Senhor Feudal conseguia a maior parte da produção do feudo graças a sua divisão;

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Divisão do Feudo

- **Manso Comunal** – Área de consumo tanto do nobre quanto dos servos, compunha-se de bosques e florestas
- **Manso Senhorial** - Porção de terras do feudo onde se localizava os moinhos, capela, castelo do senhor feudal, celeiro e estábulos. Tudo produzido ali era para o Senhor Feudal.
- **Manso Servil** - Área do feudo destinado aos servos da gleba e aos vilões. Moravam, plantavam, criavam animais.

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**







bosques

**Manso Senhorial** pastos

moinho

**Manso Servil** forno

pastos

**Manso Comunal**

igreja

cemitério

pastos

# Obrigações Servis

- **Talha** - Porcentagem da produção entregue ao senhor pelo uso da terra.
- **Corvéia** – Obrigação do servo em trabalhar alguns dias no manso senhorial.
- **Banalidades** - Pagamento realizado ao senhor pelo uso de algumas estruturas do feudo (moinho, pontes, etc.)
- **Dízimo** - Imposto pago a igreja (10% da produção mensal do servo);
- **Mão-morta** – Indenização paga ao senhor feudal relativa a perda de mão de obra.
- **Formagiare** - Obrigação em alguns feudos de realizar a noite núpcias de uma mulher serva com o senhor feudal.
- **Censo** - Pagamento em dinheiro dos vilões aos senhores feudais

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Desenvolvimento do Feudalismo

- Crescimento populacional;
- Fim das invasões estrangeiras;
- Revolução agrícola
- Mais alimentos e melhores condições

- Uso da charrua (arado com rodas e relha de ferro)
  - Sistema Trienal de Culturas
- Utilização dos cavalos na agricultura
  - Aumento da área cultivada

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Consequências do Desenvolvimento

- Surgimento das Vilas nas antigas cidades - Crescimento do Comércio
- Banditismo Social - Novas ordens que não se encaixavam na pirâmide social
- Lei da Primogenitura
- Surgimento dos Burgos (lugares de comércio a artesanato) e da BURGUESIA

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**



# Consequências do Desenvolvimento – Parte 2

- Aumento populacional faz com que camponeses sejam expulsos – Aumento da criminalidade
- Muitas gente e pouca terra;
- Intervenção da Igreja com as Cruzadas;

**SÓ EU SEI O QUE VAI CAIR NA PROVA!**





**MOMENTOS ANTES DA DESGRAÇA ACONTECER**

